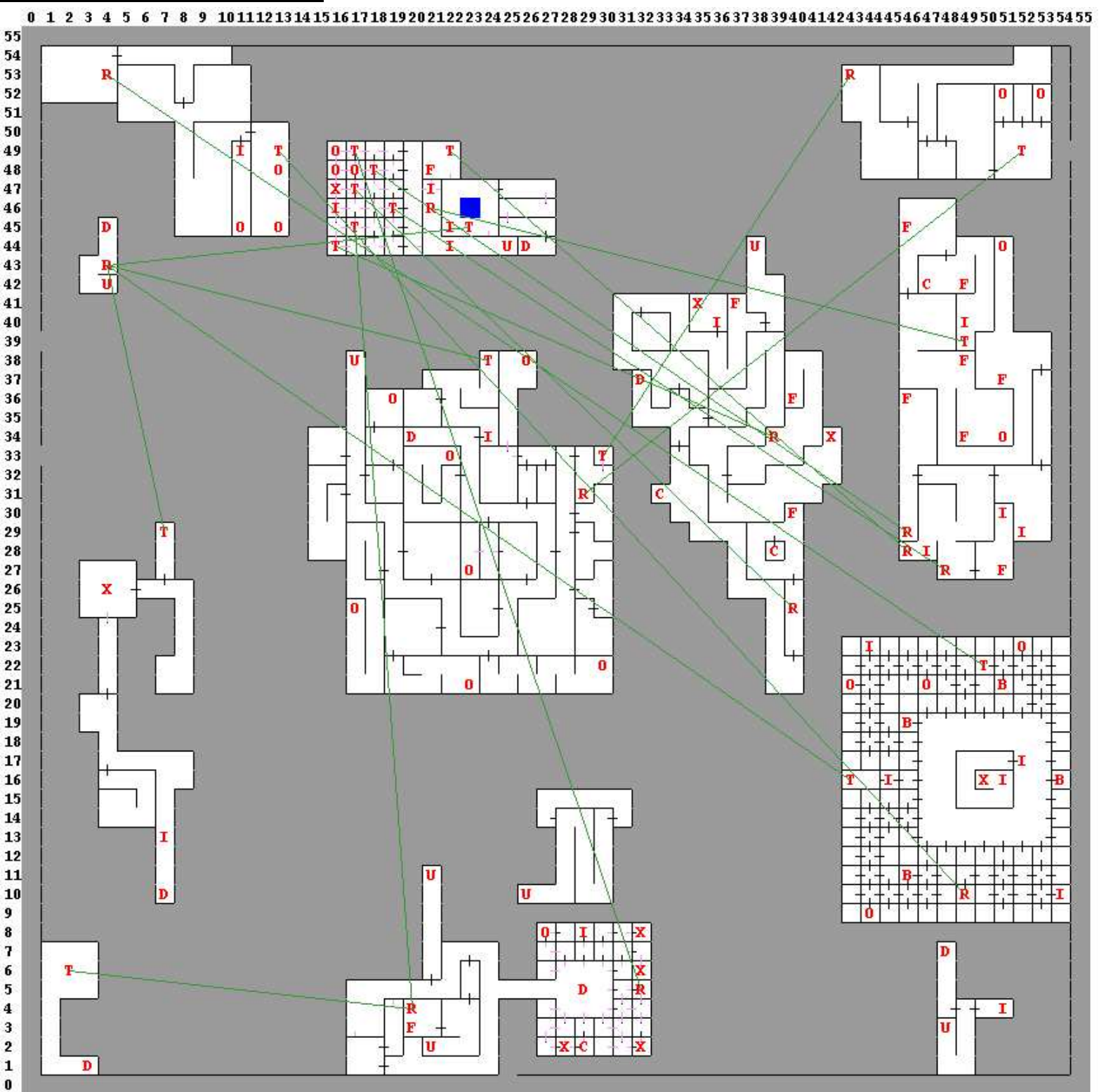


Katakomben Ebene 2



Legende:

G - Gilde
H - Hotel
E - Bahnhof
F - Falle
C - spez. Charakter

K - Kapelle
+ - Beicht-Kapelle
D - Treppe runter
O - Fundort
X - allg. Info

M - Bank
L - Laden
U - Treppe hoch
T - Teleporter
I - Info

P - Taverne
S - Schmiede
B - Brunnen
R - Receiver

	25/44 Treppe hoch
F	21/48
T	23/45 Teleporter nach(4/43) zur Fluchttreppe
R	4/43
D	26/44 Treppe runter
F	40/30
D	32/37 Treppe runter
X	35/41 geschlossene Falltüre (Zum öffnen braucht man min. Stärke 50) Man wird hier später mit einem Gegenstand hingeschickt.
F	37/41
U	38/44 Treppe rauf
F	40/36
U	48/3
D	48/7
U	4/42 Treppe hoch
D	4/45 Treppe runter
X	4/26 allg. Info hier wird man vom Steinernen Wächter hingesetzt
T	7/29 Teleporter
R	4/43 Receiver
D	7/10 Treppe runter
D	3/1 Treppe runter
T	2/6 Teleporter
R	20/4 Receiver
U	21/2 Treppe hoch
U	21/11 Treppe hoch
U	26/10 Treppe hoch

29/5
Treppe runter
Felsblock verspeert den Weg.

Erst den Schalter betätigen.
Danach hier Untersuchen klicken.
Dann kann man hinunter gehen.

X 32/6
allg. Info
der richtige Schalter

O 27/8
Fundort von
Zaubertrank Stärke 3

I 29/8
Info
Inscription:
Arm of sltmas Uctz

O 11/45
Fundort von
Gords Rst
(graben)

O 13/45
Fundort von
Gords Helm

T 13/49
Teleporter

R 49/10
Receiver

O 13/48
Fundort von
Gords Axt

T 50/22
Teleporter
nach Gords Chamber

R 4/53
Receiver

I 22/44
Info
Auf der Wand steht mit Blut geschrieben:
Hüte dich vor der Steinernen Gruft!

T 17/49
Teleporter
nach (32/5)
Zum großen Felsblock/Morgantus

R 32/5
Receiver

T 18/48
Teleporter
nach (46/29)
zur Steinernen Gruft

R 46/29
Receiver

T 17/47
Teleporter
nach (40/25)
Auf den weg nach Südlarvin

R 40/25
Receiver

T 19/46
Teleporter
nach (48/27)
zur Steinernen Gruft

R 48/27
Receiver

T 17/45

Teleporter
nach (20/4)
Nahe grosser Felsblock/Morgantus

R 20/4
Receiver

T 16/44
Teleporter
nach (39/34)
Auf den Weg nach Südlarvin

R 39/34
Receiver

I 16/46
Info
Der Boden ist hier überall mit Schlamm bedeckt

O 16/49
Fundort von
Sternstab
(graben)

O 16/48
Fundort von
Golddolch
(graben)

O 17/48
Fundort von
Panik S.
(graben)

I 54/10
Info
Grabe in Gords Chamber

I 44/23
Info
Grabe in Gords Chamber

B 46/11
Brunnen
Revive

B 51/21
Brunnen
Revive

B 54/16
Brunnen
Revive

B 46/19
Brunnen
Revive

O 52/23
Fundort von
K.Pfeife

O 47/21
Fundort von
Zaubertrank Ausdauer 3

O 43/21
Fundort von
Eisschwert

O 44/9
Fundort von
Heilig Mtl

I 51/16
Info
Du bist in der Spirale des Todes! Bereite Dich auf den Tod vor ...

T 43/16
Teleporter
zur Fluchttreppe

R 4/43
Receiver

I 51/4
Info
Folge den Stufen und Du wirst die Gewölbe von Alarian finden

C

33/31

spez. Character

hier soll ein fester Charakter sein

X

42/34

allg. Info

Du bemerkst ein kleines Loch in der Wand.

F

46/36

ACHTUNG!

Falle

F

49/34

ACHTUNG!

Falle

F

51/37

ACHTUNG!

Falle

F

49/38

ACHTUNG!

Falle

F

46/45

ACHTUNG!

Falle

F

49/42

ACHTUNG!

Falle

O

51/34

Fundort von

Steindolch & Münzen

(graben)

werden von einem Juggernaut bewacht

T

49/39

Teleporter

nach (21/46)

zurück auf den Schlossweg

R

21/46

Receiver

O

51/44

Fundort von

Zaubertrank Charm 3

C

47/42

spez. Character

NPC

Acrinius (versteinert)

von ihm bekommt man einen Gem Stab

danach verläßt er die Gruppe

O

51/52

Fundort von

Argondolch

O

53/52

Fundort von

Armbrust

T

52/49

Teleporter

R

29/31

Receiver

T

30/33

Teleporter

R

43/53

Receiver

O

26/38

Fundort von

Trank <Restauration>

	24/38	
Teleporter		
zur Fluchttreppe		
R	4/43	
Receiver		
U	17/38	
Treppe hoch		
D	20/34	
Treppe runter		
O	19/36	
Fundort von		
Silber Lanze		
O	22/33	
Fundort von		
K. Pfeife		
O	23/27	
Fundort von		
Kiste voller Münzen		
O	17/25	
Fundort von		
Glücks Rst		
O	30/22	
Fundort von		
Wazzhelm		
O	23/21	
Fundort von		
K. Pfeife		
I	21/47	
Info		
Du siehst einen blauen Kristall an der Wand!		
T	22/49	
Teleporter		
nach(46/28)		
zur Steinernen Gruft		
R	46/28	
Receiver		
X	32/2	
allg. Info		
ein Schalter (?)		
F	51/27	
ACHTUNG!		
Falle		
I	51/30	
Info		
Besiege den Juggernaut und nimm seine Schätze		
I	52/29	
Info		
Der drehende Würfel führt nach Norden		
X	32/8	
allg. Info		
ein Schalter (?)		
	27/29	
	35/46	
	43/56	
	54/55	
C	29/2	
spez. Character Morgantus		

X 28/2
allg. Info noch ein Schalter

I 11/49
Info: Gord Chamber

I 22/45
Info: Ausgang

I 7/13
Info: Folge nicht den Stufen ohne Gathalak! Sonst wirst Du niemals zurückkehren!

I 24/34
Info: Ausgang

I 36/40
Info: Du bist an einem Ort des Grauens. Der Boden ist mit blutigen Knochen bedeckt.

I 47/28
Info: Eingang zur Steinernen Gruft

42/4

37/3

38/43

41/34

C 39/28
spez. Character

Zufälliger Erzmagier
Gibt manchmal Int+Wei

49/44

I 52/17
Info
Der Boden und die Wände sind mit Blut besudlet

X 50/16
allg. Info
Hier landet man wenn man das Seil eine Etage höher hochgekllettert ist.

I 45/16
Info
Ausgang

31/5

21/49

24/42

X 16/47
allg. Info
Hier warten ein paar Golems/Felsenbeißer auf euch.

20/44

19/44

16/45

I 49/40
Info
Geh nach Süden zum Ausgang

26/21

22/19